

FUNDAMENTOS DE ENGENHARIA DE SOFTWARE

Luiz Eduardo Guarino de Vasconcelos
du.guarino@gmail.com

<http://www.4learn.pro.br/guarino/fes/>

Objetivos



- ❑ Desenvolver uma visão conceitual de Engenharia de *Software*;
- ❑ Compreender as atividades do ciclo de vida de um *software*;
- ❑ Aplicar técnicas de modelagem para as atividades do ciclo de vida de um *software*;
- ❑ Dentro de uma metodologia de desenvolvimento de *software*, relacionar as principais técnicas de modelagem às atividades do ciclo de vida de um *software*;
- ❑ Compreender as novas tendências em Engenharia de *Software*

Bibliografia

- SOMMERVILLE, Ian - Engenharia de Software. São Paulo: Addison Wesley, 8ª edição, 2007
- A Arte do Desenvolvimento Ágil, Alta Books, Shore e Warden, 2008
- PRESSMAN, Roger S. Engenharia de Software. São Paulo: Makron Books, 2006



Conteúdo



- Introdução a ES
- Sistemas Sócio-técnicos
- Sistemas Críticos
- Processos de Software
- Gerenciamento de Projetos
- Requisitos de Software
- Processo de Engenharia de Requisitos
- Estudo de Viabilidade
- Projeto Orientado a Objetos

Avaliações

- Prova I (25%)
- Projeto Interdisciplinar (50%)
- Prova II (25%)
- Seminários (habilidade)

- Conceitos extra (avaliados ao final, se precisar)
 - Trabalhos (Pesquisas)
 - Participação nas aulas/trabalhos em sala.

- Avaliações sobre as competências:
 - Conhecimento,
 - Habilidade, e
 - Atitude

Avaliações - Conhecimento



- O conhecimento será avaliado através das provas e do conteúdo dos trabalhos entregues.
 - ▣ Uso correto da língua portuguesa
 - ▣ Formatação dos trabalhos de acordo com a metodologia da faculdade e da SBC.
 - ▣ Conteúdo das apresentações
 - ▣ Conteúdo técnico demonstrado

Avaliações - Habilidade



- A habilidade será verificada através da
 - Apresentação oral, fluência
 - Postura, apresentação pessoal
 - Qualidade dos slides
 - Apresentação escrita dos trabalhos

Avaliações - Atitude



- A atitude será observada pela
 - Pontualidade,
 - Permanência,
 - Comportamento,
 - Interesse,
 - Participação do aluno nas aulas,
 - Pró-atividade do aluno,
 - Não fazer cópia de trabalhos,
 - Respeito pelos colegas,
 - Comportamento pessoal/profissional.

Avaliações - Conceitos



- Conceitos
 - < 6 - C
 - 6 a 8 - B
 - > 8 a 9,5 - A
 - $> 9,5$ - E

Observações



- Celular
- Apresentação pessoal
- Fones de ouvido
- Notebook
- Horário das aulas
- Faltas
- Cumprir prazos

Avaliações - Considerações



- Não haverá aula
- Aulas complementares
- "O objetivo da nossa bonita arte não é a imitação, mas a criação."
(Ralph Waldo Emerson)
- Os trabalhos NÃO devem ser copiados.

Projeto



- ❑ Harry Potter e a Pedra Filosofal
- ❑ Senhor dos Anéis: A Sociedade do Anel
- ❑ X-Men – O Filme
- ❑ Madagascar
- ❑ A Era do Gelo 3
- ❑ O Código da Vinci
- ❑ Jurassic Park
- ❑ Piratas do Caribe
- ❑ Homem Aranha
- ❑ Indiana Jones e o Reino da Caveira de Cristal
- ❑ Uma Noite no Museu
- ❑ Velozes e Furiosos 4



Bom semestre a todos!!!

"Se você quer ser bem sucedido, precisa ter dedicação total, buscar seu último limite e dar o melhor de si mesmo." (Ayrton Senna)