


# FUNDAMENTOS DE ENGENHARIA DE SOFTWARE

Luiz Eduardo Guarino de Vasconcelos  
du.guarino@gmail.com

@guarinaum

<http://www.4learn.pro.br/guarino/fes/>

- 
- O que é mais valioso hoje?
  - Qual a importância do software no contexto atual?
  - Engenharia de Software?
  - ES em GTI?

# Objetivos



- ❑ Desenvolver uma visão conceitual de Engenharia de *Software*;
- ❑ Compreender as atividades do ciclo de vida de um *software*;
- ❑ Aplicar técnicas de modelagem para as atividades do ciclo de vida de um *software*;
- ❑ Dentro de uma metodologia de desenvolvimento de *software*, relacionar as principais técnicas de modelagem às atividades do ciclo de vida de um *software*;
- ❑ Compreender as novas tendências em Engenharia de *Software*

# Bibliografia

- SOMMERVILLE, Ian - Engenharia de Software. São Paulo: Addison Wesley, 8ª edição, 2007
- A Arte do Desenvolvimento Ágil, Alta Books, Shore e Warden, 2008
- PRESSMAN, Roger S. Engenharia de Software. São Paulo: Makron Books, 2006



# Conteúdo



- Introdução a ES
- Sistemas Críticos
- Processos de Software
- Gerenciamento de Projetos
- Requisitos de Software
- Processo de Engenharia de Requisitos
- Estudo de Viabilidade
- Projeto Orientado a Objetos

# Alunos



- Apresentação
- Nome
- Trabalha? Onde? Que área?
- Por que a escolha do curso?
- Qual ênfase pretende fazer?
- Experiência na área?

# Avaliações

- ❑ Prova(s) (50%)
- ❑ Projeto (50%)
  
- ❑ Notas extras (avaliados ao final, se precisar)
  - ❑ Trabalhos (Pesquisas) + Seminário
  - ❑ Participação nas aulas/trabalhos em sala.
  
- ❑ Avaliações sobre as competências:
  - ❑ Conhecimento,
  - ❑ Habilidade, e
  - ❑ Atitude

# Avaliações - Conhecimento



- O conhecimento será avaliado através das provas e do conteúdo dos trabalhos entregues.
  - ▣ Uso correto da língua portuguesa
  - ▣ Formatação dos trabalhos de acordo com a metodologia da faculdade e da SBC.
  - ▣ Conteúdo das apresentações
  - ▣ Conteúdo técnico demonstrado

# Avaliações - Habilidade



- A habilidade será verificada através da
  - ▣ Apresentação oral, fluência
  - ▣ Postura, apresentação pessoal
  - ▣ Qualidade dos slides
  - ▣ Apresentação escrita dos trabalhos

# Avaliações - Atitude



- A atitude será observada pela
  - Pontualidade,
  - Permanência,
  - Comportamento,
  - Interesse,
  - Participação do aluno nas aulas,
  - Pró-atividade do aluno,
  - Não fazer cópia de trabalhos,
  - Respeito pelos colegas,
  - Comportamento pessoal/profissional.

# Avaliações - Conceitos



- Conceitos
  - ▣  $< 6$  - REPROVADO
  - ▣ 6 a 10 - APROVADO

# Observações



- Celular
- Apresentação pessoal
- Fones de ouvido
- Notebook
- Horário das aulas
- Faltas
- Cumprir prazos

# Avaliações - Considerações



- 01 outubro
  - ▣ Explicação sobre o projeto (manhã)
- 10 dezembro
  - ▣ Apresentação final do projeto (manhã e tarde)
- "O objetivo da nossa bonita arte não é a imitação, mas a criação."  
(Ralph Waldo Emerson)
- Os trabalhos NÃO devem ser copiados.



Bom semestre a todos!!!

"Se você quer ser bem sucedido, precisa ter dedicação total, buscar seu último limite e dar o melhor de si mesmo." (Ayrton Senna)